

第25回 いわてっ子小学生 ピンポンフェスティバル

日 時 令和8年1月11日（日）
場 所 矢巾町民総合体育館
主 催 （一社）岩手県卓球協会（担当：ホープス委員会）
後 援 日本卓球株式会社

競技上の注意

令和7年6月1日一部改定・実施の日本卓球ルールを適用して実施しますが、促進ルールは適用しません。

競技者はスポーツマンシップに則り、ルールを遵守し、相手を尊敬（リスペクト）しながら、正々堂々と競技を行って下さい。

最近の改定ルールのポイント

- ラケット本体を覆っているラバーの表面、あるいは被覆されていない本体の表面は無光沢で、片方は黒、他方は片方の黒やボールの色とはっきり区別できる明るい色とする。
(JTTA ペンホルダーラケットの裏面の色に関する指針：貼らない面に着色する色は現場での色の判断を考慮してITTFあるいはJTTAが公認したラバーの色を推奨しますが特に赤色を推奨)
- ラケットが使用に耐えられない程度に誤って破損した場合には、別のラケットと交換しなければならない。

1. ボール、卓球台、ラバー、ラケットについて

- ボールは（公財）日本卓球協会公認のニッタク製 3スター プレミアムクリーン（ホワイト）を使用する。
- 卓球台はブルーの台を使用する。
- ルールに適合した、ラケット・ラバーでマッチに臨むのは、競技者自身の責任である。
- 外国製ラケットでJTTAが公認していないものを使用する場合には、開会式終了後、試合開始前までにラケットを持参し審判長に口頭で申し出て、使用の許可を受けてから使用すること。
- ラバーは、JTTAまたはITTFが現在公認しているもので、公認を示す公認ロゴ付のものであること。
- ラバーは、ラケット本体より大きかったり、小さかったりしないこと。（±2mm以内）
- ゲーム中にラケットを誤って破損した場合は、スペアまたはプレー領域内で手渡された「別のラケット」に交換し、すぐにプレーを再開すること。
- 競技者の責任において、揮発性有機溶剤を含んだ接着剤及びラバークリーナーなどを使用してはならない。
またラバーの性能に変化・修正を加えず、公認された状態で使用すること。
- ラバーの貼り替えが必要な場合は、1階・競技フロア以外の場所で行うこと。
- 競技者が希望する場合は、審判長にラケットの使用可否について確認を受けることができる。

2. 競技服装について

- 競技用服装（シャツ・パンツ・ショーツ・スカート）は、JTTAの公認マークの付いているものを着用すること。
- 競技用服装以外に、サポーター、リストバンド、ヘアバンド、スパッツを着用できる。それらの着用物上にメーカーのロゴの表示がある場合は、同ロゴが日本卓球協会公認用具指定業者のものであることを条件に、1箇所の表示のみ認められる。（指定業者でない場合、ロゴを隠して使用できる。）
- ゼッケンは、2025年度のJTTA登録ゼッケンをつけること。

3. 試合方法について

- 試合は、リーグ戦で順位を決める。
- 試合は、5ゲームマッチとする。
- 試合前の練習は、1分とする。

4. タイムアウトについて

- 競技者またはアドバイザーは、1マッチを通じて1分以内の「タイムアウト」を1回要求することができる。
- タイムアウトは、ゲーム中のラリーとラリーの間においてのみ要求できる。その際、手で「T」の字を作って、主審にその意思を明確に示すこと。
- 競技者とアドバイザーの意思・要求が異なった時は、競技者の意思・要求が優先される。

5. バッドマナーについて

- 選手、監督が大声で叫ぶ、汚い言葉を使う、相手競技者を威嚇する、故意にボールを潰したり、競技領域外に打って出す、卓球台やフェンスを乱暴に扱う等、相手競技者に対し悪い影響を与える、観客に不快感を与える、ゲームの評価を落とすような態度をとる、または無断でラケットを交換する、競技役員の指示を無視するなどの行為がバッドマナーとなる。
- 競技者、アドバイザーのバッドマナーに対して、最初にイエローカードが提示され、警告される。
- 競技者のバッドマナーが繰り返された場合には、イエロー・レッドカードが提示される。バッドマナーと判断された競技者の対戦相手はポイントを獲得する。
- アドバイザーのバッドマナーが繰り返された場合には、レッドカードが提示され、退場となる。
- 重大なバッドマナーを行った競技者には、それが最初であっても退場、失格等のペナルティーが科せられる場合がある。
- 競技者の「スロープレー」もバッドマナーの対象となる。競技者は、ポイントが決定した後、速やかに次のサービス体勢、あるいはレシーブ体勢をとり、みだりに時間を取ることなく、競技の円滑な進行に協力しなければならない。
- 試合開始時刻に遅れる、理由なく相手を待たせる等の行為もバッドマナーとなるものであり、競技スケジュールを確認し、競技の円滑な進行に協力しなければならない。

6. アドバイス、抗議について

- 監督は、選手と一緒にベンチに入ること。
- 試合中のアドバイスは、ゲームとゲームの間の休憩時間、またはルールで認められた競技中断時にのみ認められる。
- 試合中のアドバイスは、認められた時間以外には、ジェスチャーも含め一切禁止されている。違反した者には、退場を含めた罰則が科せられる。最初の違反ではイエローカードの提示とともに警告がなされ、2回目の違反では、レッドカードの提示とともに競技領域外への退場が求められる。
- 抗議は、問題が生じたマッチに参加していた監督のみが行うことができる。
- 主審または副審による事実の判定（ジャッジ）に対しては抗議できない。

7. 幕・旗の掲示について

- 横断幕に支柱を付けて、座席で立てる、振るなどしてはならない。
- 縦幕の使用は許可しない。

8. 一般的注意事項

- 競技日程・組み合わせ・試合予定時間・試合コート等を確認し、コートへの入場を遅らせないこと。
- 競技運営上の都合により、予告なしに試合コートあるいは開始時刻が変更されることがあるため、場内放送等に注意して行動すること。
- 試合の撮影は、選手が自己のプレーを撮影する目的に限定し、使用コート1台につき1機器のみ使用することができる。
- 競技領域及びその近辺でのスマートフォン、携帯電話等通信機器の通話の使用を禁止する。
- 自己の身体状況にあったウォームアップをして試合に臨むこと。
- 主催者は大会期間中に起こったケガ・事故等については応急処置を施す場合があるが、その結果及びそこから派生する問題についての一切の責任は負わない。
- 主催者は、大会中に発生した盗難については一切責任を負わない。

タイムテーブル

	コ ト	9:30	9:45~	10:30~	11:15~	12:00	12:15~	13:00~	13:45~	14:30~	
東 側	1	開 会 式	予選リーグ 1組	1組	1組	順位リーグ 1位リーグ	1位リーグ	1位リーグ	表彰 彰	・ 彰	
	2	1(2-3)	2(1-3)	3(1-2)	1(1-4)	3(1-3)	5(1-2)				
	3	2組	2組	2組	1位リーグ	1位リーグ	1位リーグ				
	4	1(2-3)	2(1-3)	3(1-2)		2(2-3)	4(2-4)	6(3-4)			
	5	3組	3組	3組	2位リーグ	2位リーグ	2位リーグ	・ 後 片 付 け	・ 後 片 付 け		
	6	1(2-3)	2(1-3)	3(1-2)		1(1-4)	3(1-3)	5(1-2)			
西 側	7	練習 コート	4組	4組	4組	2位リーグ	2位リーグ	2位リーグ	・ 清 掃	・ 清 掃	
	8		1(2-3)	2(1-3)	3(1-2)		2(2-3)	4(2-4)			
	9		・試合のない選手が自由に 練習して構いません			3位リーグ	3位リーグ	3位リーグ			
	10		・進行や他の試合の妨げに ならないようにして下さい				1(1-4)	3(1-3)	5(1-2)		
	11					3位リーグ	3位リーグ	3位リーグ	・ 解 散	・ 解 散	
	12						2(2-3)	4(2-4)	6(3-4)		

オーダー交換は、対戦するコートで行う。

前の試合が終わり次第、次の試合を行う。

<予選リーグ> 勝敗に関わらず3番まで試合を行う。

<順位リーグ> 2点先取で試合を行う。

予選リーグ

	1組 1・2コート	1	2	3	総試合数 3 勝敗 順位
		川口卓球教室A	北上ジュニア	矢巾卓球クラブC	
1	川口卓球教室A		3	2	—
2	北上ジュニア	3		1	—
3	矢巾卓球クラブC	2	1		—

	2組 3・4コート	1	2	3	総試合数 3 勝敗 順位
		矢巾卓球クラブA	高田クラブ	川口卓球教室B	
1	矢巾卓球クラブA		3	2	—
2	高田クラブ	3		1	—
3	川口卓球教室B	2	1		—

	3組 5・6コート	1	2	3	総試合数 3 勝敗 順位
		T. E. C花巻	矢巾卓球クラブB	上平沢スポーツ少年団	
1	T. E. C花巻		3	2	—
2	矢巾卓球クラブB	3		1	—
3	上平沢スポーツ少年団	2	1		—

	4組 7・8コート	1	2	3	総試合数 3 勝敗 順位
		宮古J r.	更木クラブ	零石ジュニア	
1	宮古J r.		3	2	—
2	更木クラブ	3		1	—
3	零石ジュニア	2	1		—

- リーグ表内の数字が試合順です。審判は、相互審判で行います。
- オーダー交換は、対戦するコートで行う。
- 予選リーグは、勝敗に関わらず3番まで試合を行います。
- 順位リーグは、2点先取で試合を行います。

順 位 リ ー グ

	1位リーグ 1・2、3・4コート	1	2	3	4	総試合数	6
						勝 敗	順 位
1	1組1位		5	3	1	—	
2	2組1位	5		2	4	—	
3	3組1位	3	2		6	—	
4	4組1位	1	4	6		—	

	2位リーグ 5・6、7・8コート	1	2	3	4	総試合数	6
						勝 敗	順 位
1	1組2位		5	3	1	—	
2	2組2位	5		2	4	—	
3	3組2位	3	2		6	—	
4	4組2位	1	4	6		—	

	3位リーグ 9・10、11・12コート	1	2	3	4	総試合数	6
						勝 敗	順 位
1	1組3位		5	3	1	—	
2	2組3位	5		2	4	—	
3	3組3位	3	2		6	—	
4	4組3位	1	4	6		—	

- リーグ表内の数字が試合順です。審判は、相互審判で行います。
- オーダー交換は、対戦するコートで行う。
- 予選リーグは、勝敗に関わらず3番まで試合を行います。
- 順位リーグは、2点先取で試合を行います。